

ENSINO

MAGAZINE JOVEM

SUPLEMENTO DO
ENSINO MAGAZINE
SETEMBRO 2026

DISTRIBUIÇÃO
GRATUITA

MUNDIAL DE MOTONÁUTICA NAS PORTAS DE RÓDÃO

OS MELHORES DO MUNDO VÃO ACELERAR NO RIO TEJO
VILA VELHA DE RÓDÃO



FADU quer fundo
para o desporto

Quase metade dos alunos
portugueses usam a IA para estudar

Grand Theft
Auto VI

MUNDIAL DE MOTONÁUTICA NAS PORTAS DE RÓDÃO

OS MELHORES DO MUNDO VÃO ACELERAR NO RIO TEJO
VILA VELHA DE RÓDÃO



ATUALIDADE
ENSINO MAGAZINE

Vila Velha de Ródão acolhe, entre 25 e 27 de setembro, a final do Campeonato do Mundo de Motonáutica F2 de 2026, disputada logo a seguir à etapa de Peso da Régua, que ocorre na semana anterior.

Se gosta de emoção e de adrenalina, esta é uma boa oportunidade para se divertir e também para visitar uma região integrada no primeiro geoparque português (Naturtejo). No rio Tejo vão estar embarcações que a federação internacional alcunha de lanchas de Fórmula 2: “aceleram de 0 a 100 km/h mais rápido que um Lamborghini Murcielago LP640 e um Mercedes SLR McLaren; produzem uma força G de 4,5 ao fazer curvas de 90 graus a 140 km/h. O piloto fica numa cápsula minúscula totalmente fechada com visibilidade muito limitada, e mesmo assim competem entre si, muitas vezes a centímetros de distância, a velocidades de 160 km/h”.

A competição decorre no Cais Fluvial de Vila Velha de Ródão, num circuito com 1577 metros limitado pela garganta das Portas de Ródão. Está prevista a participação de 20 pilotos, de 12 nacionalidades, onde se inclui o português Duarte Benavente, que se sagrou campeão do mundo desta modalidade na temporada de 2020.

A prova das decisões do Campeonato do Mundo de Motonáutica F2 de 2026, disputa-se após as provas de Klaipėda (Lituânia), Brindisi (Itália), San Nazzaro (Itália) e Peso da Régua (Portugal).



Esta é sétima vez consecutiva que o concelho recebe esta prova, organizada pela Federação Portuguesa de Motonáutica, sob a égide da União Internacional de Motonáutica, e em parceria com a Câmara Municipal de Vila Velha de Ródão.

Ao Ensino Magazine, a autarquia de Vila Velha de Ródão, dá nota do calendário do evento. Tome nota. Como habitualmente, o primeiro dia, 25 de setembro, será dedicado à receção às equipas e às verificações técnicas e administrativas, enquanto na manhã e na tarde de sábado, dia 26 de setembro, decorrem, respetivamente, os treinos livres e os treinos de qualificação. Na manhã de domingo, 27 de setembro, têm lugar os treinos de aquecimento e a corrida de repes-

cagem, com o Grande Prémio de Vila Velha de Ródão a ser disputado durante a tarde, a partir das 15h30. António Carmona, presidente da autarquia, sublinha que “este é um evento importante do ponto de vista turístico e económico para a região, como o comprova a presença dos muitos pilotos e suas equipas que, ao longo do ano, escolhem o nosso concelho para aqui treinarem para outras competições. Mas é importante também pela adesão da população do concelho e daqueles que nos visitam todos os anos e já têm como certa no calendário de eventos do concelho a realização desta uma etapa”.

Fotos: F2 World Championship e CMVVR





UPCoimbra brilha em Salerno

As seleções de Futebol 11 Masculino e Futebol 7 Feminino da Universidade Politécnica de Coimbra alcançaram um resultado histórico ao assegurarem em simultâneo o 5.º lugar nos Jogos Europeus Universitários de Salerno 2026, marcando a melhor prestação de sempre da academia conimbricense nas referidas modalidades nesta competição internacional. Ambas as equipas ultrapassaram a fase de grupos inicial e defrontaram as principais potências universitárias continentais, tendo os masculinos cedido apenas perante os dois conjuntos que disputaram a final e a formação feminina caído unicamente perante a equipa que se sagrou vice-campeã da prova europeia. O selecionador masculino, Ruben Ventura, su-

blinou o patamar competitivo evidenciado ao longo do torneio italiano, destacando a postura tática e o espírito de grupo patenteados contra adversários de renome internacional. Em tom idêntico, o treinador da equipa de Futebol 7 Feminino, João Pedro Antunes, destacou que a estreia coletiva superou as expectativas iniciais, afirmando que o coletivo provou estar ao nível das exigências desportivas mais elevadas do circuito universitário internacional. A direção da instituição felicitou os estudantes-atletas e as equipas técnicas pelo rigor manifestado em campo, enfatizando que esta conquista desportiva coincide significativamente com o arranque da utilização da designação de Universidade Politécnica de Coimbra nos palcos internacionais. ☺



FADU quer fundo para o desporto

A Federação Académica do Desporto Universitário (FADU) propôs ao Governo e às universidades a criação de um fundo para financiar o desporto e o bem-estar no ensino superior, através da afetação anual de 50 euros por estudante, sem qualquer aumento de propina. A proposta do Fundo Campus +Ativo foi apresentada ao Ministério da Educação, Ciência e Inovação, ao Ministério da Cultura, Juventude e Desporto e às estruturas representativas das universidades, politécnicos e ensino superior privado, tendo a FADU solicitado ainda audiências aos partidos com representação parlamentar. O modelo pretende responder ao que a FADU considera ser um subfinanciamento estrutural do desporto universitário e criar um mecanismo de financiamento estável e previsível.

A verba de 50 euros anuais por aluno seria proveniente das receitas de propinas já cobradas, evitando qualquer encargo acrescido para os estudantes. Segundo a FADU, o modelo permitiria criar fundos anuais de 250 mil euros numa instituição com 5000 estudantes, 500 mil euros em instituições com 10 mil estudantes, um milhão de euros em instituições com 20 mil estudantes e 1,75 milhões de euros numa universidade com 35.000 estudantes. O financiamento angariado pelo fundo será repartido por quatro áreas principais: 40% para infraestruturas e modernização dos campus, 30% para desporto informal e saúde mental, 20% para a competição e 10% para o apoio ao associativismo estudantil. ☺

Lusa



- 1 Wildchild
Alex Warren



- 2 God bless the band
Courteeners
- 3 The essential
Michael Jackson
- 4 You seem pretty sad for a girl so in – Olivia Rodrigo
- 5 Diamonds & Rhinestones
Greatest Hits
- 6 True confessions
Bananarama
- 7 Visitor
Sienna Spiro
- 8 The art of Loving
Olivia Dean
- 9 50 Years
Don't Stop
- 10 The highlights
Weeknd

Fonte: APC Chart



- 1 Choosin' Texas
Ella Langley



- 2 Great expectation
Sienna Spiro
- 3 Movin' to the sun – Hugel/
Imael Angel/Ultra Nate
- 4 Boston
Stella Lefty
- 5 9 to 5
Dolly Parton
- 6 Jolene
Dolly Parton
- 7 Rein me in
Sam Fender & Olivia Dean
- 8 The cure
Olivia Rodrigo
- 9 Islands in the stream - Dolly
Parton & Kenny Rogers
- 10 Man I need
Olivia Dean

Fonte: APC Chart



Runner: Corrida Pela Vida

O thriller de ação Runner, com Alan Ritchson e Owen Wilson, acompanha um estafeta de elite que tem apenas três horas para entregar uma caixa com um órgão vital capaz de salvar a vida de uma menina. O que parecia uma missão simples transforma-se numa perseguição mortal quando um poderoso sindicato do crime tenta roubar a caixa, forçando-o a lutar contra o tempo e inimigos implacáveis. ☺

Título Original: Runner; Ação, Thriller; Data de Estreia: 17/09/2026; Realização: Scott Waugh; País: EUA, Austrália, Reino Unido; Idioma: Inglês

Fonte: Castello Lopes e IMDB



Grand Theft Auto VI

O Jason e a Lucia sempre souberam que têm quase tudo contra eles. Mas quando um golpe fácil dá para o torto, dão por si no lado mais sombrio do lugar mais solarengo da América, em plena conspiração criminosa que se estende por todo o estado de Leonida, forçados a confiar um no outro mais do que nunca se quiserem sair com vida. ☺

Fonte: Playstation



ASUS ROG Spatha X 65K

O Spatha X 65K integra o sensor Aimpoint Pro 65K que eleva a sensibilidade máxima até 65.000 DPI e introduz uma distância de levantamento (LOD) ajustável, permitindo adaptar a resposta do rato ao tipo de superfície e ao estilo de jogo de cada utilizador. Outra das novidades de destaque é o sistema ROG Push-Fit Switch Socket III, que permite trocar os switches dos cliques principais sem necessidade de soldadura. O Spatha X 65K mantém 12 botões programáveis, pensados para os inúmeros atalhos e combinações de teclas que este género de jogos costuma exigir. ☺



Fonte: PC Diga



EM 2027/28

1.º E 2.º CICLOS DE ENSINO BÁSICO JUNTAM-SE EM PROJETO PILOTO

O ministro da Educação, Ciência e Inovação, Fernando Alexandre, quer implementar um projeto-piloto, já no ano letivo 2027/28, que prevê a junção dos 1.º e 2.º ciclos do ensino básico num único ciclo de estudos. O anúncio foi feito pelo governante numa entrevista partilhada entre a Rádio Renascença e o Público.

O objetivo passa por aproximar os dois ciclos, estando-se já a trabalhar na revisão de aprendizagens e na matriz do currículo. Esta alteração poderá implicar a redução da carga horária dos professores do 1.º ciclo, que de 25 horas semanais poderá passar para 22. ☹

Quase metade dos alunos portugueses usam a IA para estudar

Quase metade dos alunos portugueses de 15 anos usam a Inteligência Artificial para estudar e fazer trabalhos e há cada vez mais relatos de estudantes distraídos com os ecrãs durante as aulas. Estas são algumas das conclusões da nova edição do maior estudo internacional sobre educação, o Programme for International Student Assessment (PISA), que envolveu mais de 760 mil alunos de 91 países e economias.

O estudo avaliou a relação dos alunos de 15 anos com os dispositivos digitais e concluiu que os portugueses passam, em média, uma hora e 24 minutos por dia na escola a usá-los para aprender, abaixo da média diária da OCDE, de uma hora e 42 minutos.

No entanto, os portugueses passam mais tempo em frente aos ecrãs para lazer, superando a média da OCDE: são 1,2 horas de lazer, contra 1,1 hora na OCDE. Voltando à sala de aula, 31% dos



estudantes portugueses dizem que os seus colegas se distraem frequentemente com dispositivos digitais nas aulas de Ciências, contra 28% na OCDE.

O estudo mostra ainda que os estudantes que se distraem com os ecrãs têm piores desempenhos académicos, quando comparados com os colegas que garantem não

se distrair.

Os investigadores alertam para a importância da forma como são usadas as ferramentas digitais e a Inteligência Artificial (IA) na aprendizagem: se uma utilização moderada pode trazer melhor resultados, um uso excessivo provoca distração digital e piora os resultados académicos.

“As salas de aula devem ser mantidas livres de distrações digitais evitáveis”, como o uso não pedagógico de telemóveis, lê-se no relatório, que defende que a IA “deve ser usada de forma direcionada para feedback e prática personalizada”, complementando, e não substituindo, a aprendizagem ativa e o raciocínio dos alunos.

Dos quase sete mil alunos portugueses inquiridos, 48% disseram usar chatbots de IA para aprender (a média da OCDE é de 46%). Dizem que os usam para fazer uma pesquisa inicial, elaborar resumos ou escrever textos.

A boa notícia é que a maioria dos alunos (57%) diz que avalia, em sala de aula, a qualidade da informação produzida por IA, mais do que a média da OCDE (53%), e os alunos portugueses surgem entre os que mais dizem cruzar informações de fontes diferentes. ☹

Lusa

Publicidade

PLAY YOUR PASSION

19-22 NOV. 2026
lisboagamesweek.pt

ORGANIZAÇÃO
fundação aip
CCL
FIL

BILHETES À VENDA EM:
WWW.TICKETS.FIL.PT